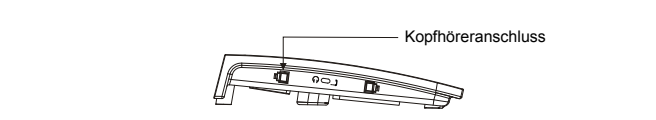


ANSLUSS UND VERWENDUNG DES KOPFHÖRERS

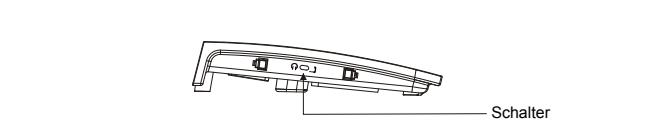
- Anschluss**
- Schließen Sie das Kopfhörerkabel (RJ9) an den Anschluss auf der Basisstation des Telefons an.



Verwendung

- Um den Kopfhörer zu verwenden, schließen Sie ihn an und gehen dann wie folgt vor:
- Den Auswahlschalter in den Headset-Modus schieben (H).
 - Den Hörer abheben.
 - Die Nummer wählen.
 - Die können jetzt das Telefon normal benutzen.

Wenn das Gespräch wieder mit dem Hörer aufgenommen werden soll, den Schalter zum Höreranschluss verschieben.



5. VERWENDUNG DER RUFNUMMERSPEICHER

HINWEIS: Bei der Programmierung kommuniziert Ihr TEMPORIS mit Ihnen über Aufmerksamkeitsklingel.

1. Aufmerksamkeitsklingel: Bei der Programmierung wird jeder Tastendruck durch einen Aufmerksamkeitsklingel bestätigt.

2. Aufmerksamkeitsklingel: Zeigen an, dass die Programmierung korrekt ist.

3. Aufmerksamkeitsklingel: Zeigen an, dass bei der Programmierung etwas nicht stimmt. Beginnen Sie die Programmierung noch einmal von vorne.

Ihr Telefonapparat kann 10 Nummern mit jeweils bis zu 24 Ziffern speichern.

- 1. PROGRAMMIEREN DER RUFNUMMERSPEICHER**
- Programmieren, wenn Sie kein Gespräch führen**
- Den Hörer abnehmen.
 - Die Programmierstaste drücken.
 - Die Nummer eingeben.
 - Eine der zehn Speicherstasten drücken.

- Programmieren während eines Gesprächs**
- Der Hörer ist abgenommen.
 - Die Nummer eingeben.
 - Die Programmierstaste drücken (ob Sie sich in einem Gespräch befinden oder nicht).
 - Eine der zehn Speicherstasten drücken.

6.2 WÄHLEN DER RUFNUMMER AUSGEHEND VON EINEM SPEICHERINTRAG

- Den Hörer abnehmen.
- Eine der zehn Speicherstasten drücken. Die gespeicherte Nummer wird automatisch gewählt.

6.3 LÖSCHEN EINES SPEICHERINTRAGS

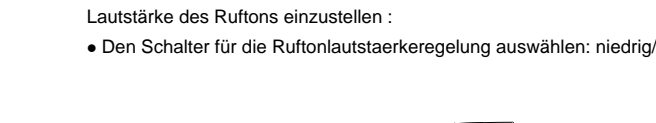
- Den Hörer abnehmen.
- Die Programmierstaste zweimal drücken.
- Die Speicherstaste drücken, auf der die zu löschende Nummer gespeichert ist.

6. WAHL UND LAUTSTÄRKE DES RUFTONS

- (A) Während Ihr Telefon klingelt und jederzeit, nachdem Sie in den Programmiermodus übergegangen sind, können Sie eine der vier Melodien auswählen und die Lautstärke des Ruftons einstellen.
- 6.1 WENN IHR TELEFON KLINKELT**
- Sie können den Rufton ändern, während Ihr Telefon klingelt.
- Eine der Tasten 1, 2, 3 oder 4 drücken, um den Klang zu ändern.
 - Die Änderungen sind gespeichert. Sie können den Anruf entgegennehmen.

6.2 IM PROGRAMMIERMODUS

- Zugang zum Programmiermodus:
- Die Tasten 1 und 3 gleichzeitig gedrückt halten.
 - Den Hörer abnehmen.
 - Die Tasten loslassen.
- Der Zugang zum Programmiermodus wird mit 1 **Aufmerksamkeitsklingel** bestätigt.
- Einstellung der Lautstärke des Ruftons:
- Durch Drücken auf 1, 2, 3 oder 4 kann die Melodie geändert werden.
- Lautstärke des Rufons einzustellen:
- Den Schalter für die Ruftonlautstärkeregelung auswählen: niedrig/mittel/hoch.



7. SPERREN DES TELEFONS

- Mit einem aus vier Ziffern bestehenden Passwort können Sie:
- den Zugang zur Programmierung des Rufons unterbinden.
 - den Zugang zur Konfiguration für die professionelle Benutzung unterbinden.
 - Das Anrufen auf Telefonnummern mit maximal sechs Ziffern begrenzen.
- Das Standardpasswort ist 0000.

7.1 ZUGANG ZUM PROGRAMMIERMODUS

- Sie können drei Vorgänge durchführen. Begeben Sie sich vor jedem dieser Vorgänge in den Programmiermodus.
- Die Tasten 4 und 6 gleichzeitig gedrückt halten.
 - Den Hörer abnehmen.
 - Die Tasten loslassen.

7.2 SPERREN / ENTSPERREN DES APPARATS

- (A) Die Programmierstaste und dann auf 1 drücken.

- Sperren**
- Die Taste (A) drücken.
 - Auflegen.

- Entsperren**
- Die Taste (A) drücken.
 - Das Passwort eingeben.
 - Auflegen.

7.3 ÄNDERN DES PASSWORTS

- Begeben Sie sich erneut in den Programmiermodus und gehen Sie dann folgendermaßen vor:
- Die Programmierstaste und dann auf 2 drücken.
 - Das aktuelle Passwort eingeben. Es entfallen 2 **Aufmerksamkeitsklingel**.
 - Das neue, aus 4 Ziffern bestehende Passwort eingeben. Es entfallen 2 **Aufmerksamkeitsklingel**.
 - Das neue Passwort erneut eingeben. Es entfallen 2 **Aufmerksamkeitsklingel**.
 - Auflegen.

7.4 FALLS SIE IHR PASSWORT VERGESSEN HABEN

- Begeben Sie sich erneut in den Programmiermodus und gehen Sie dann folgendermaßen vor:
- Die Programmierstaste und dann auf 0 drücken.
 - Die Taste (A) drücken.
 - Es entfallen 2 **Aufmerksamkeitsklingel**.
 - Auflegen.

☞ Diese Funktion löscht alle Einstellungen außer den Speicher. Das Passwort wird zurückgesetzt auf 0000.

8. KONFIGURATION FÜR DEN BETRIEB AN EINER NEBENSTELLENANLAGE

- Wenn Ihr TEMPORIS direkt an das öffentliche Netz angeschlossen ist, betrifft Sie dieser Abschnitt nicht.

8.1 ZUGANG ZUM PROGRAMMIERMODUS

- Sie können drei Vorgänge durchführen. Begeben Sie sich vor jedem dieser Vorgänge in den Programmiermodus.
- Die Tasten 1 und 3 gleichzeitig gedrückt halten.
 - Den Hörer abnehmen.
 - Die Tasten loslassen.

8.2 WÄHLTYP

- Die Programmierstaste und dann auf 2 drücken.
- Die Taste (A) drücken.
- Auflegen.

8.3 DAUER DES FLASHS (R)

- Begeben Sie sich erneut in den Programmiermodus und gehen Sie dann folgendermaßen vor:
- Die Programmierstaste und dann auf 3 drücken.
 - Drücken Sie: 1 für einen Flash von 100 ms, 2 für einen Flash von 300 ms, 3 für einen Flash von 600 ms.
 - Auflegen.

9. GARANTIE / GEWÄHRLEISTUNG

Das TEMPORIS 200-Telefon ist nach den europäischen Bestimmungen zugelassen und hat die CE-Markierung erhalten.

Es gilt die gesetzliche Gewährleistung. Informationen erhalten Sie bei Ihrer Verkaufsstelle. Neben der gesetzlichen Gewährleistung bietet der Händler für die Dauer von zwölf (12) Monaten ab Übergabe der Ware (Datum auf dem Verkaufsschein) eine Herstellergarantie für die Übereinstimmung der Produkte mit ihren technischen Spezifikationen. Sie müssen also den Verkaufsbeleg (Quittung) mit dem Namen der Verkaufsstelle sorgfältig aufbewahren. Wenn die gesetzliche verankerte Gewährleistung in Ihrem Land jedoch zwölf (12) Monate übersteigt, sind nur diese gesetzlich verankerte Gewährleistung rechtmäßig. Ein nicht konformes Teil oder Produkt wird kostenlos repariert oder durch ein konformes Teil oder Produkt ersetzt, bzw. durch ein Teil oder Produkt, das dem gekauften im Hinblick auf Funktion und Leistungsfähigkeit entspricht. Wenn die Reparatur oder der Ersatz nicht möglich ist, wird der Kaufpreis zurückerstattet.

Für das ersetzte Produkt oder Teil, das entweder neu oder aufgearbeitet sein kann, wird entweder ein Zeitraum von 3 Monaten ab dem Reparatur-/Austauschdatum oder bis zum Ende des verbleibenden Garantiezeitraums gewährleistet, wenn dieser länger als 3 Monate ist. Eingesendete und ersetzte Teile oder Produkte werden Eigentum des Herstellers.

- In folgenden Fällen ist die vorliegende Garantie/Gewährleistung jedoch ausgeschlossen:
- Installation oder Verwendung, die den Anweisungen der vorliegenden Bedienungsanleitung nicht entspricht;
 - Fehlerhafter Anschluss oder abnormale Verwendung des Produkts, insbesondere mit Zubehör, das nicht für die Verwendung mit dem Produkt geeignet ist;
 - Normaler Verschleiß;
 - Nicht-Einhaltung der technischen Normen und der Sicherheitsbestimmungen, die in der geografischen Zone gelten, in der das Telefon benutzt wird;
 - Produkte, die herangeführt sind oder Stößen ausgesetzt wurden;
 - Schäden durch Blitzschlag, Überspannungen, eine Wärmegewölle oder dessen Auswirkungen, Wasserschäden, zu hohe Feuchtigkeit und jede andere produktneutrale Ursache;
 - Falsche Wartung, Nachlässigkeit;
 - Eingriffe, Änderungen oder Reparaturen des Geräts, die von einer Person ausgeführt wurden, welche vom Hersteller oder der Verkaufsstelle nicht dazu berechtigt wurde.

VORBEHALTLICH DER GESETZLICHEN BESTIMMUNGEN, GELTEN KEINE ANDEREN ALS DIE HIER GENANNTEN GARANTIE- UND GEWÄHRLEISTUNGS-BEDINGUNGEN.

☞ Diese Funktion löscht alle Einstellungen außer den Speicher. Das Passwort wird zurückgesetzt auf 0000.

10. KUNDENDIENST

Das Geschäft, in dem Sie Ihren Apparat gekauft haben kann Ihnen Auskunft geben und den Kundendienst anbieten.

11. KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt Thomson Telecom, dass das Telefon TEMPORIS 200 den wesentlichen Anforderungen und weiteren relevanten Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/CE entspricht.

☞ Diese Funktion löscht alle Einstellungen außer den Speicher. Das Passwort wird zurückgesetzt auf 0000.

12. VORSICHTSMASSNAHMEN / TECHNISCHE DATEN

- Achtung: Bringen Sie Ihr Telefon niemals mit Wasser in Kontakt. Sie können das Gerät jedoch mit einem feuchten Tuch reinigen.
- Vermeiden Sie die Verwendung Ihres Telefons bei Gewitter.
- Das Telefon TEMPORIS 200 ist für den Ein- und Ausgang von Telefongesprächen und den Anschluss an das öffentliche oder private Telefonnetz in Deutschland bestimmt.
- Dieses Produkt ist gemäß der Norm EN60950-1 für den Anschluss an eine analoge Telefonleitung der Klasse TWV3 konzipiert.

☞ Diese Funktion löscht alle Einstellungen außer den Speicher. Das Passwort wird zurückgesetzt auf 0000.

13. UMWELTSCHUTZ

Dieses Symbol bedeutet, dass Ihr nicht mehr betriebstaugliches Elektrogerät separat gesammelt wird und nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf. Die Europäische Union hat „destroubling als Sammel- und Recyclingprozess“ eingeführt, in dem die Hersteller von Elektrogeräten verpflichtet sind, die Entsorgung ihrer Elektrogeräte zu gewährleisten. Materialien und Komponenten gebaut, die recycelt und wiederverwertet werden können.

Elektrische und elektronische Geräte beinhalten Komponenten, die wohl für den umweltschädlichen zeigen, wenn sie unsachgemäß gehandhabt oder entsorgt werden. Bitte aus dem Grund Ihr Gerät nicht im Hausmüll entsorgen.

Wenn Sie Besitzer des Geräts sind, dann dieses bitte an die spezifische Sondermüllabnahme bringen oder das Gerät bei Neukauf Ihrem Fachhändler übergeben.

Falls Sie das Gerät gewerlich nutzen, bitte die Herstelleranweisungen befolgen.

Falls Sie das Gerät in Leasing oder als Depoatware hatten, bitte Ihren Vertragshändler kontaktieren.

Helfen Sie uns unsere Umwelt zu schützen!

Italiano

1. INSTALLAZIONE

- Inserire il cordone a spirale nella presa del microtelefono (A) e nella presa situata sul lato sinistro del telefono (B).

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

2. INSTALLAZIONE A MURO

Per fissare la base del vostro telefono a parete, legare il filo per il fissaggio e invertirlo come descritto nella figura qui sotto. Effettuare due fori da 6 mm ad una distanza di 70 mm l'uno dall'altro. Inserire due tasselli e due viti (da 3,5 mm di Ø e 25 mm di lunghezza) senza stringere.

Posizionare il cavo nella scanalatura situata sotto l'apparecchio.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

2. REGOLARE IL VOLUME DEL MICROTELEFONO

- Premere il tasto (A).

- Per ritornare al livello sonoro iniziale, premere il tasto (A).

3.3 MUTE

- Il tasto Mute mette in attesa il vostro interlocutore e vi consente di conversare con una terza persona senza che il vostro primo interlocutore vi possa udire.

- Un segnale acustico viene emesso nella linea ogni 10 secondi.

- Per riprendere la conversazione, premete nuovamente il tasto Mute.

3.4 COMPOSIZIONE DELL'ULTIMO NUMERO CHIAMATO

- Spingere il microtelefono.

- Premere il tasto Bis.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.

☞ Questa operazione cancella tutte le programmazioni, ad eccezione delle memorie. La password iniziale è 0000.